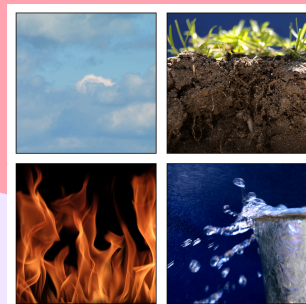


# Chcę samemu !

wychowanie, edukacja, pedagogika  
Montessori

## Gra: 4 ŻYWIOŁY



# GRA: 4 ŻYWIOŁY

Gra polega na wybraniu odpowiedniego żywiołu dotyczącego danej sytuacji, zdarzenia lub obrazka. Każdy z graczy otrzymuje emblematy 4 żywiołów. Na środku należy położyć na "kupce" wszystkie karty, białą stroną do góry (karty z opisanymi zdarzeniami, sytuacjami lub obrazkami). Jeden z graczy podnosi kartę, czyta napis bądź pokazuje obrazek. Następnie każdy z uczestników decyduje jaki żywioł pasuje do wylosowanej karty. Jeśli gracz prawidłowo wskazał żywioł-otrzymuje punkt, jeśli nieprawidłowo-nie otrzymuje punktu. Wygrywa Gracz, który zdobędzie najwięcej punktów.

# 4 ŻYWIOŁY

## ZESTAW ZAWIERA:

- instrukcję gry,
- karty do gry,
- emblematy dla graczy,
- tabele punktów.

# Karty do gry

**Pożar**

**Sadzenie  
drzew**

**Kąpiel  
w basenie**

**Lot balonem**

**Ognisko**

**Surfowanie**

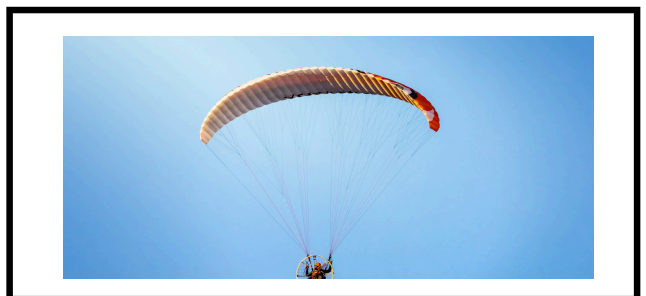
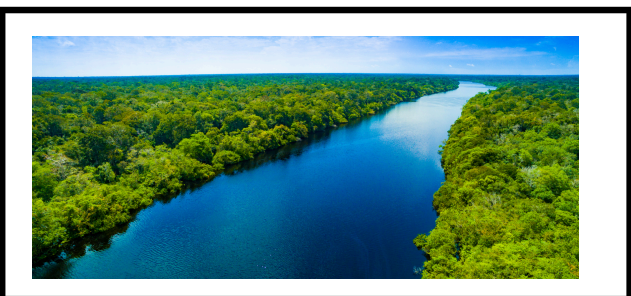
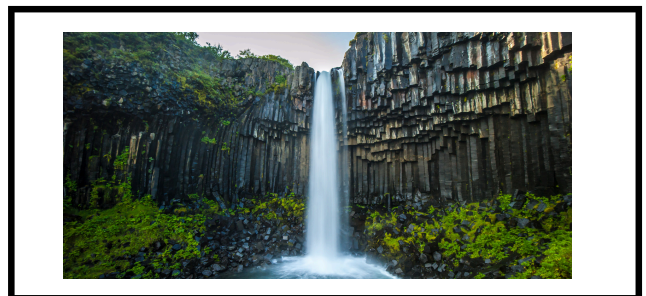
**Dmuchanie  
balona**

**Przesadzanie  
kwiatków**

**Podlewanie**

**Zapalanie  
świeczek**

# Karty do gry



# Emblematy dla każdego gracza

