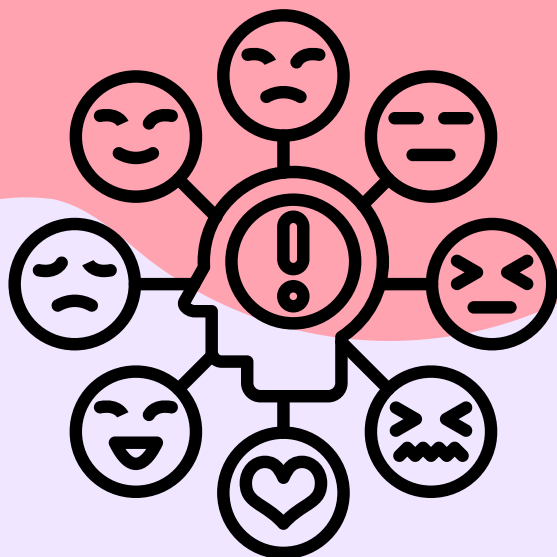


Chcę samemu !

wychowanie, edukacja, pedagogika
Montessori

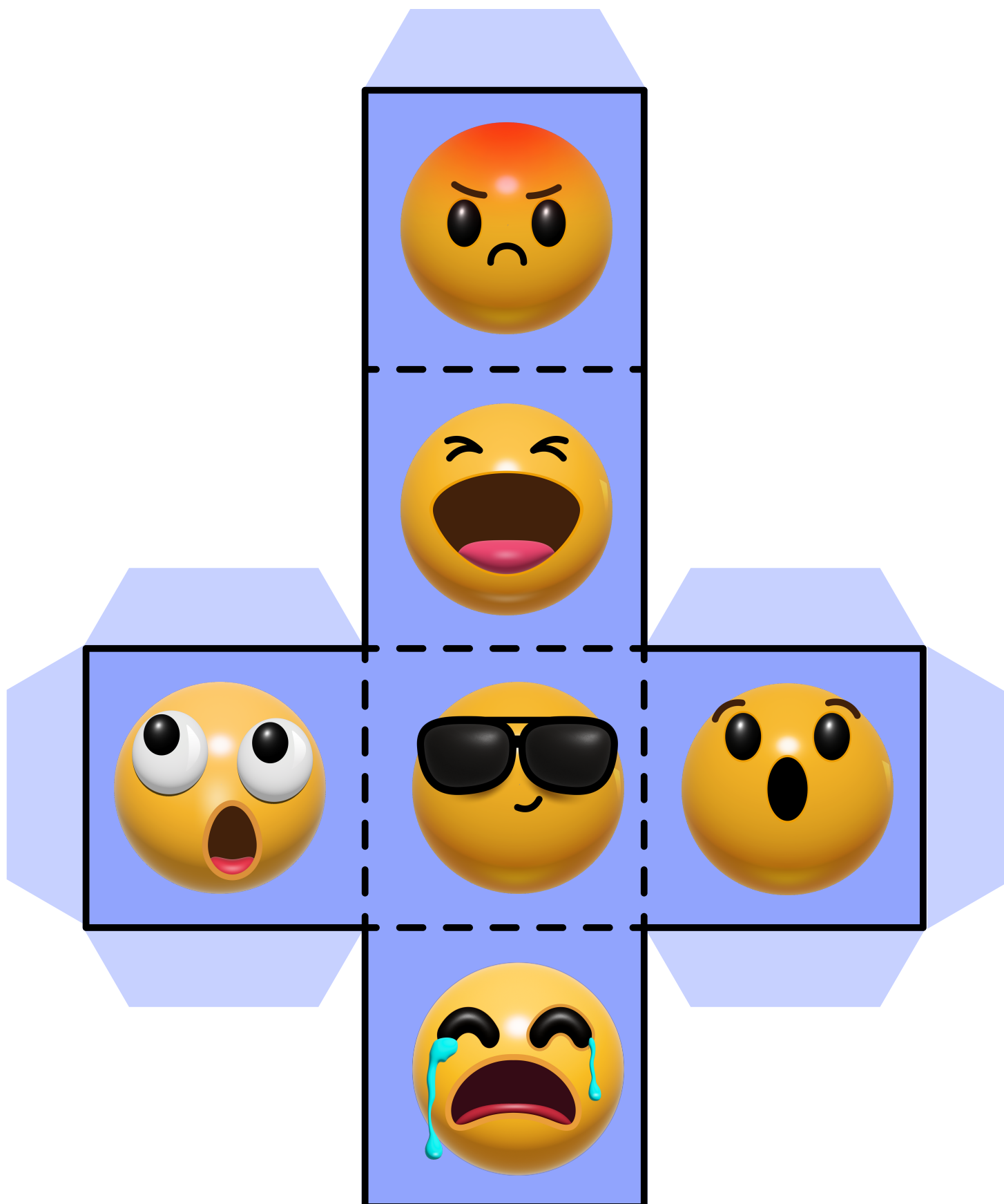
Zestaw gier z emocjami



chcesamemu.online

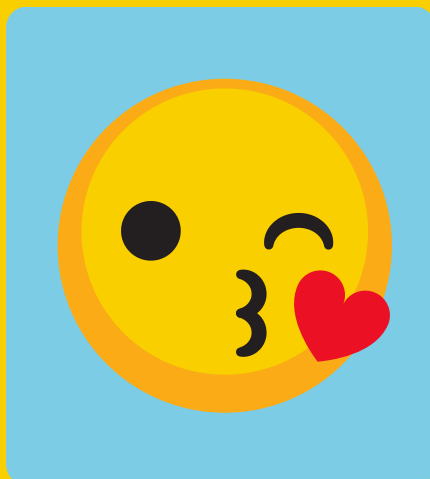
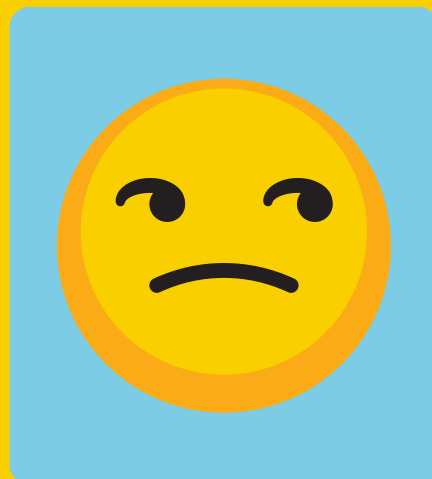
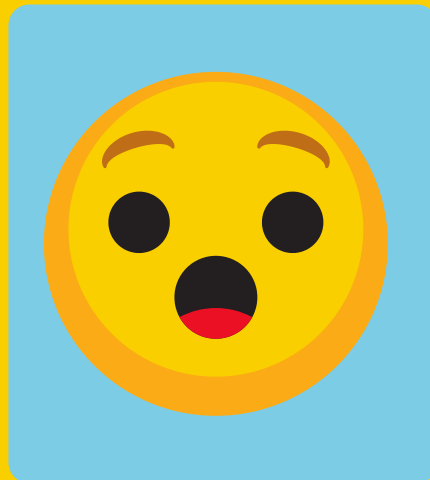
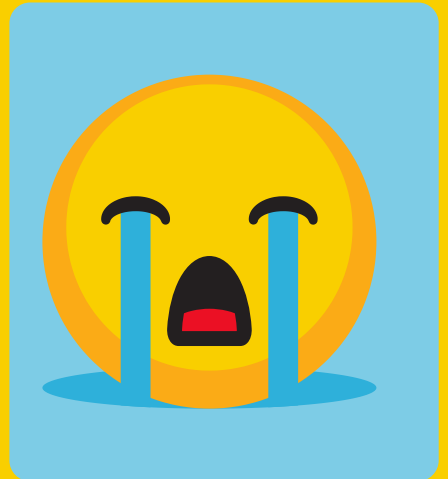
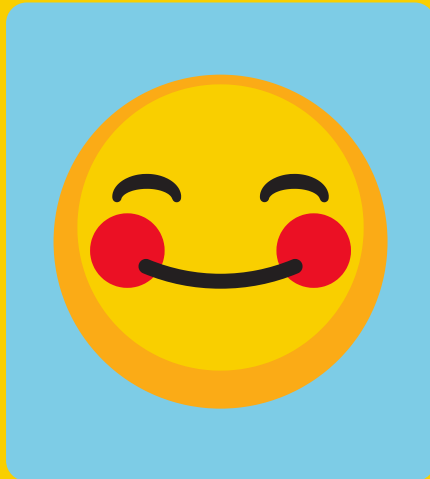
KOSTKA EMOCJI

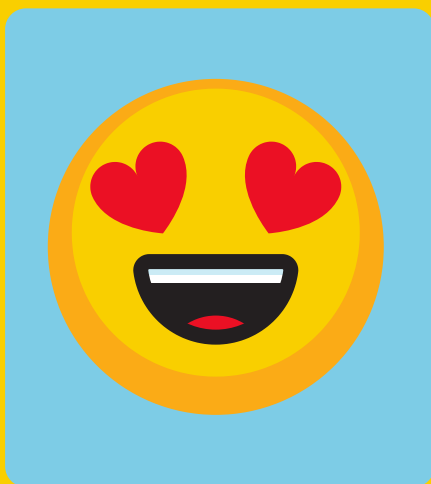
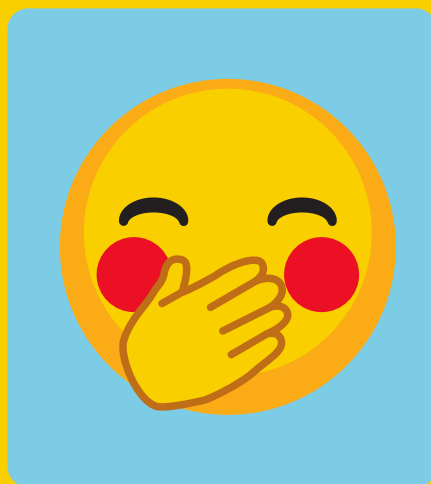
Rzuć kostką. Przedstaw tę emocję za pomocą mimiki, bez użycia słów.

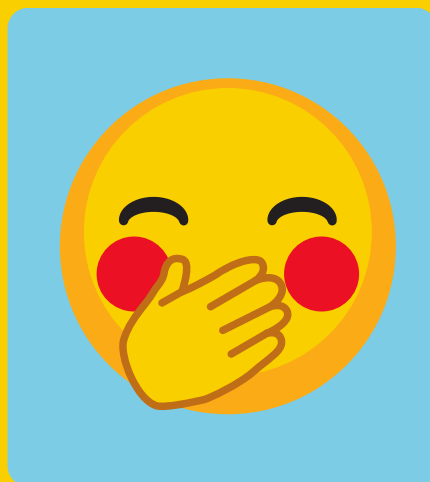
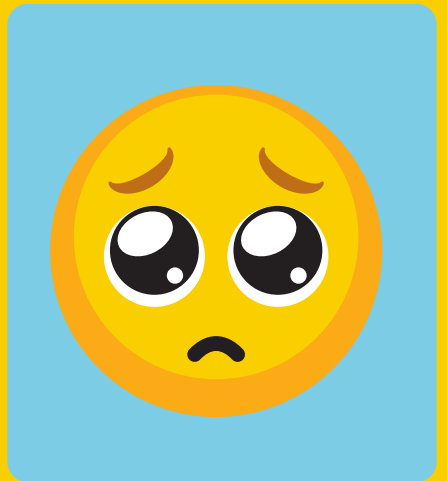
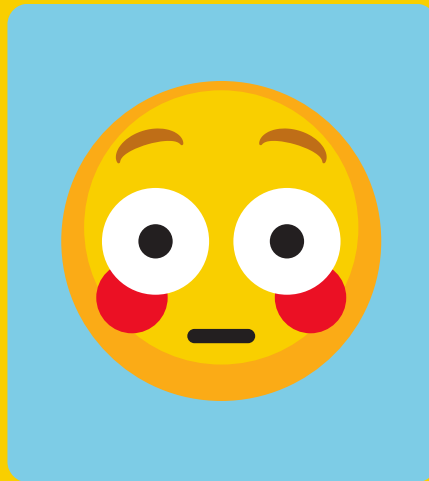
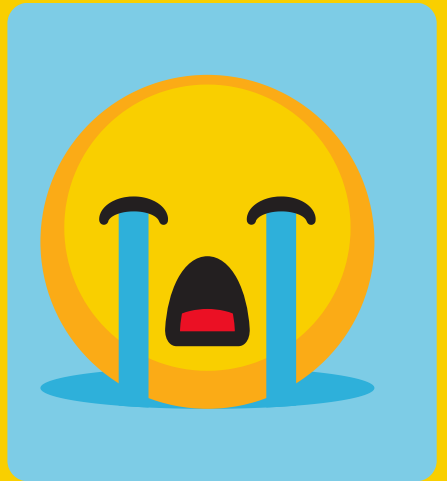
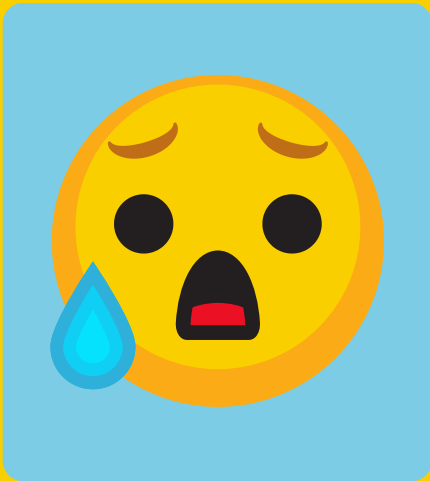


BINGO - EMOCJE

Główny gracz odwraca kartę emocji i wywołuje go na twarzy. Gracze zakrywają pasujące twarze. Pierwszy, który zakryje wszystkie twarze, woła BINGO!



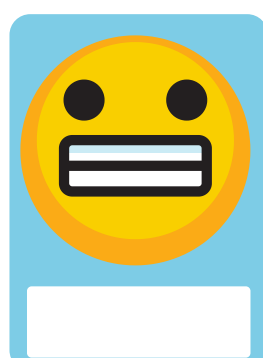
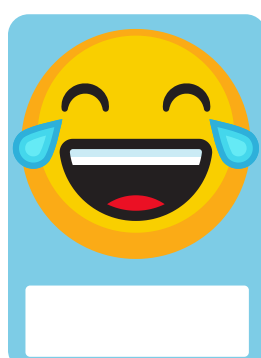
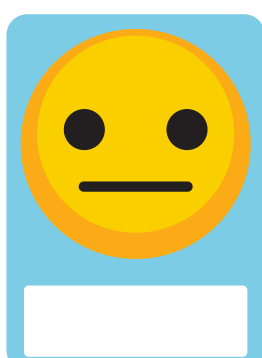
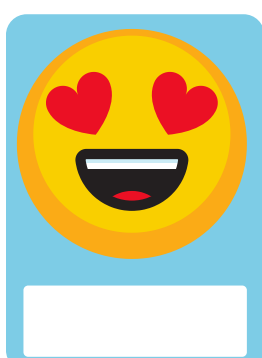
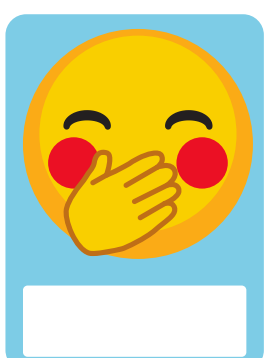
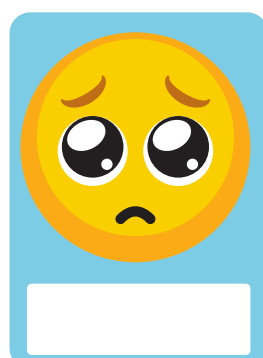
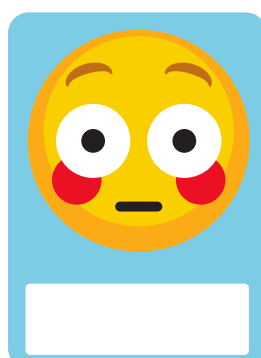
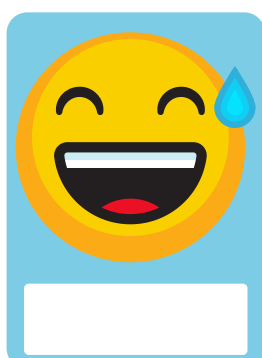
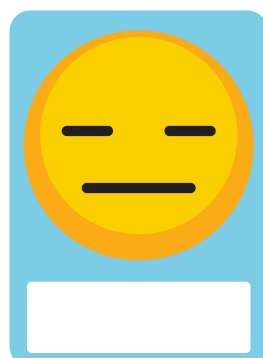
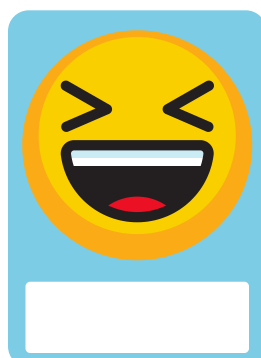
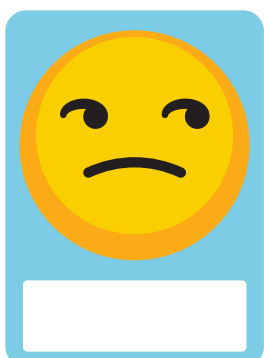
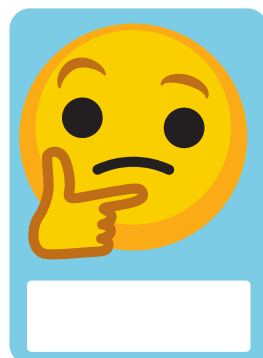
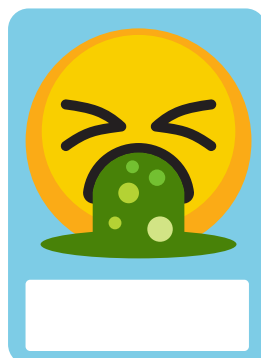
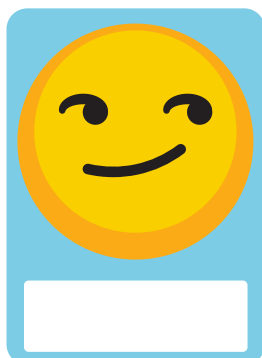
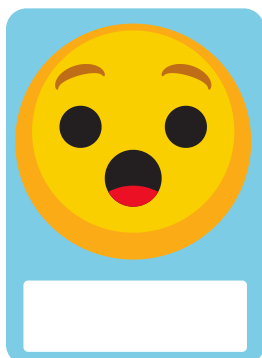
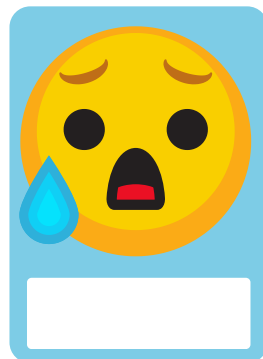
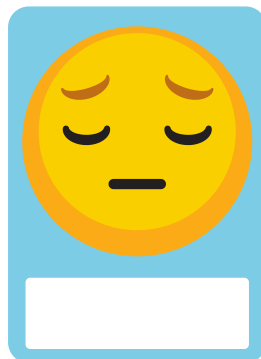
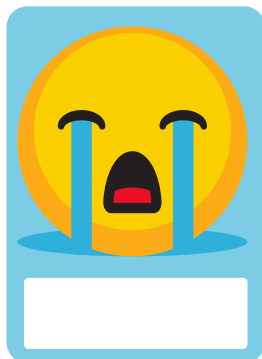
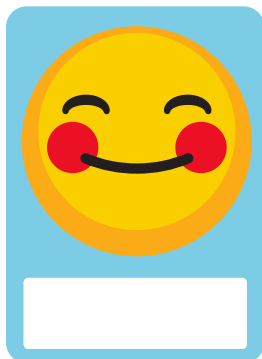






Karta emocji

W białych polach wpisz nazwy przedstawionych emocji.



RZUĆ KOSTKĄ



Rzuć 3 razy zwykłą kostką do gry. Następnie pokaż to co wyszło z ułożenia rzutów: 1- jaka emocja, 2- kto, 3- gdzie.

PRZYKŁAD: W pierwszym rzucie



W drugim rzucie



W trzecim rzucie



Pokazuje: przestraszonego pająka w szkole.

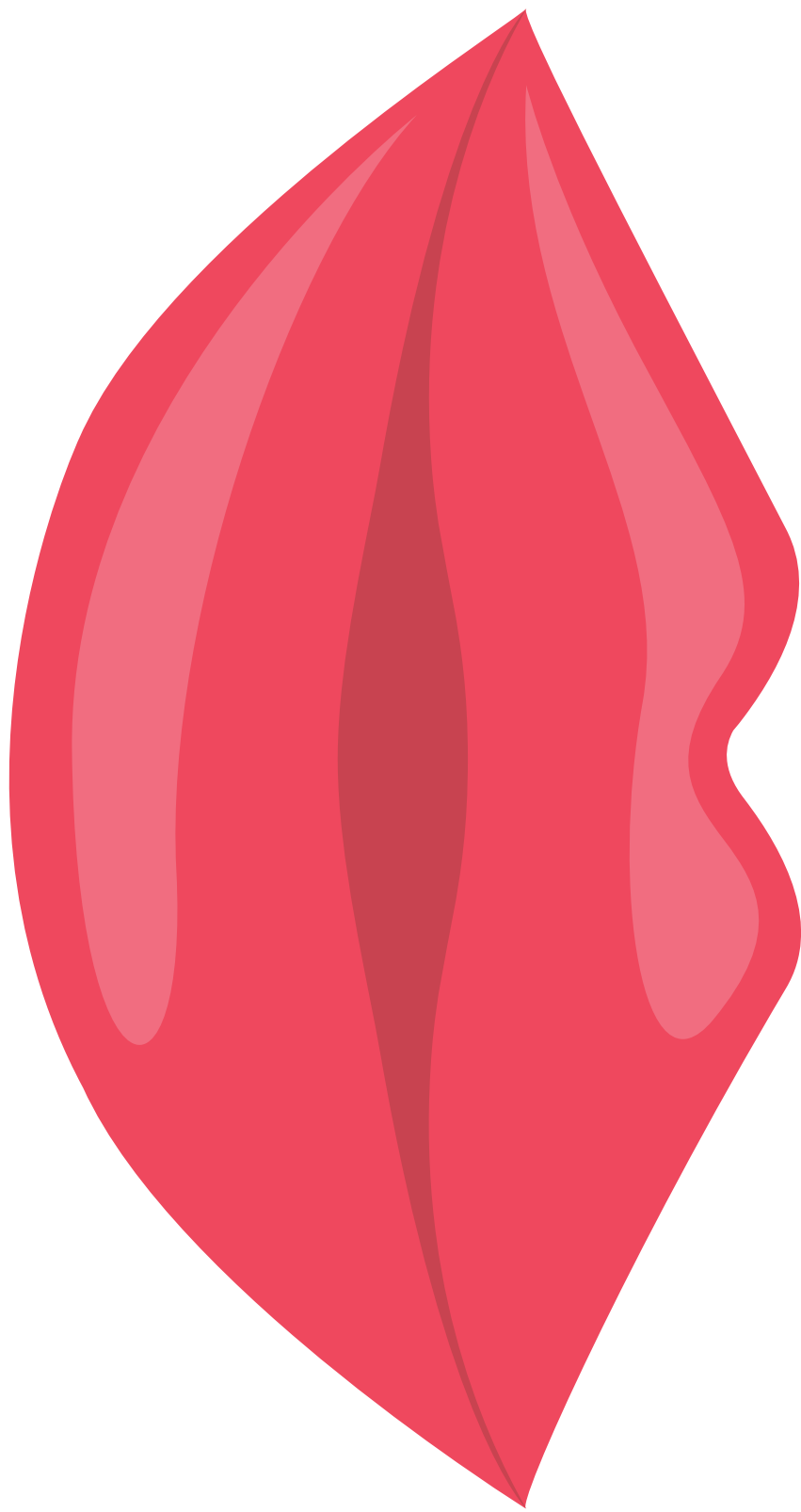
	1ST ROLL EMOTION	2ND ROLL CHARACTER	3RD ROLL SETTING
	zły	ogrodnik	w lesie
	przestraszony	nauczyciel	w domu
	zaskoczony	uczeń	na polu
	szczęśliwy	pająk	na działce
	smutny	kot	w szkole
	zakochany	pies	w stajni

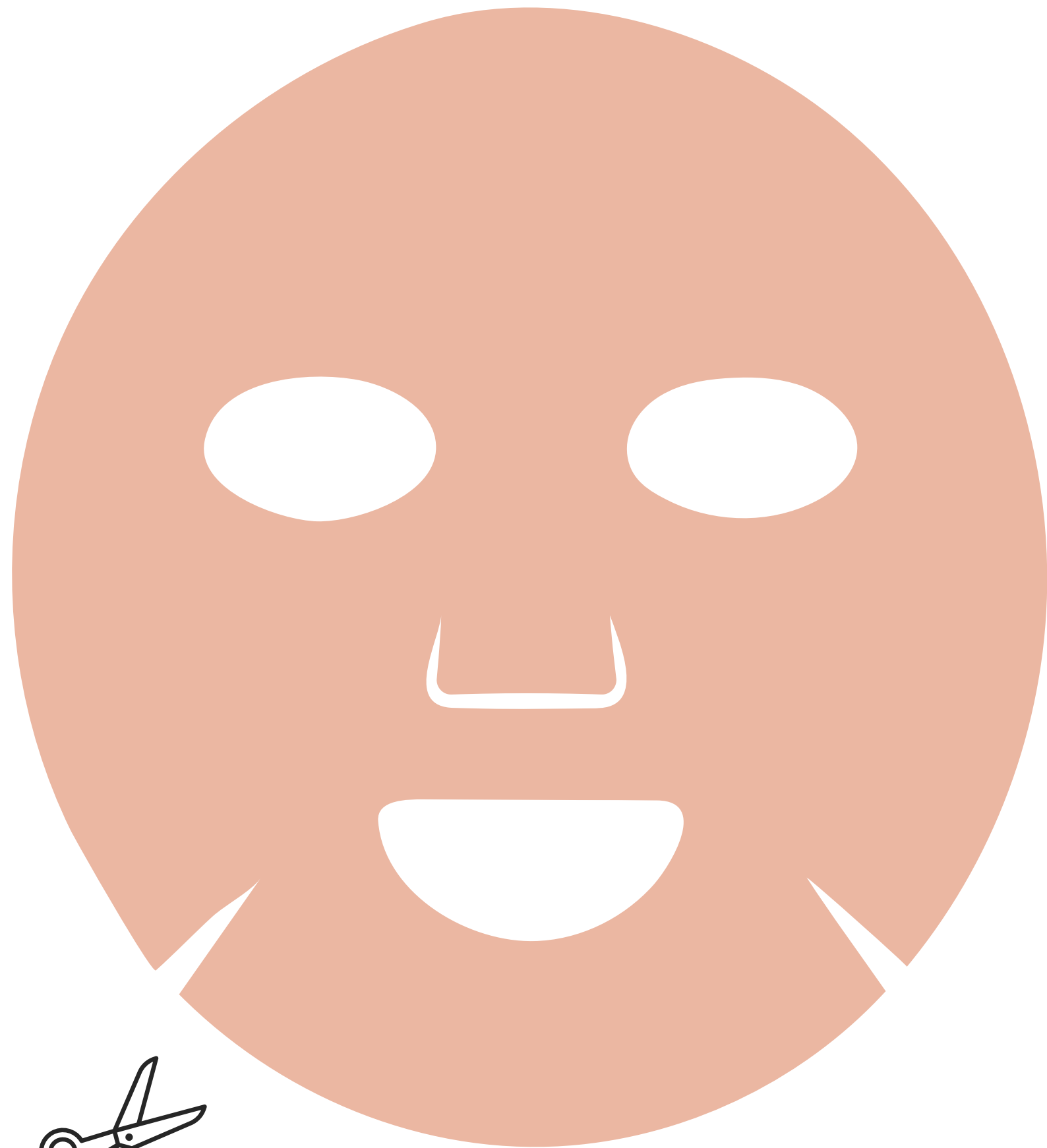


Wytnij poszczególne elementy oraz kartę emocji i kartę części.

Następnie wylosuj jedną emocje z karty emocji i jeden element z karty "części". Twoim zadaniem jest pokazać wylosowaną emocje zakrywając wyciągniętą część ciała. Uwaga, nie można używać słów.

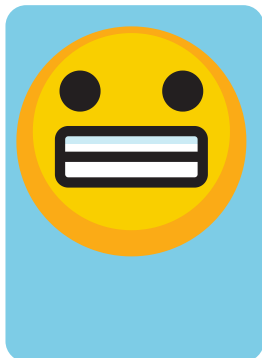
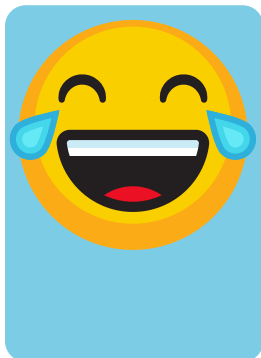
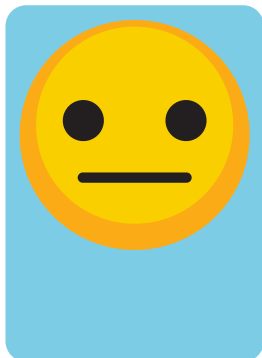
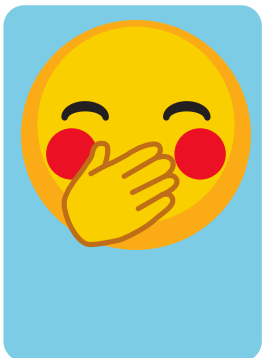
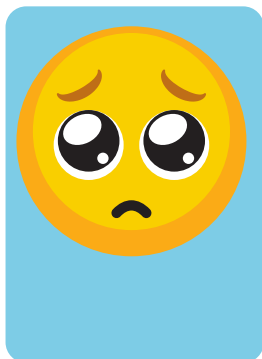
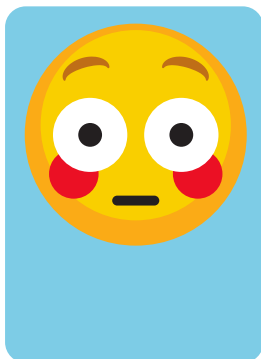
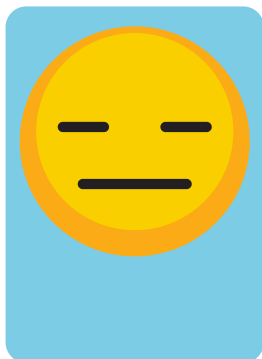
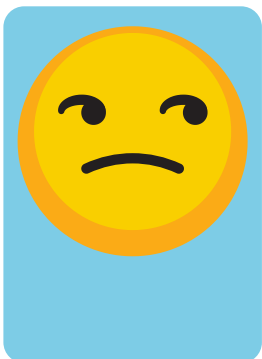
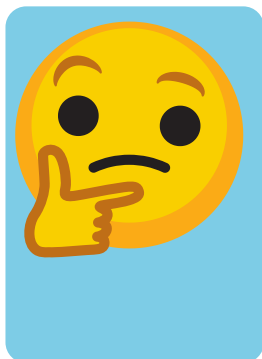
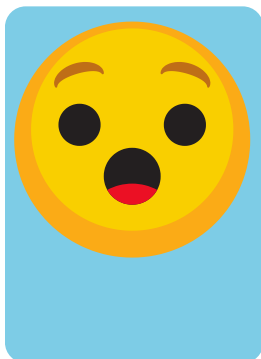
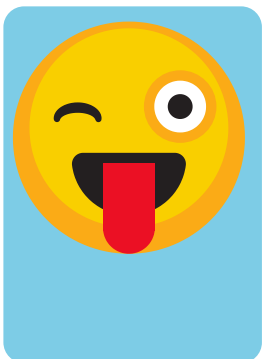
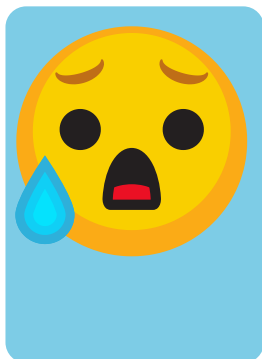
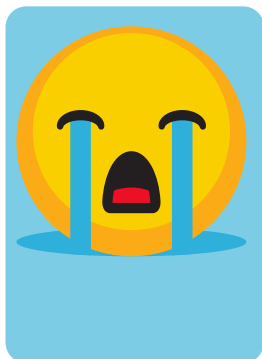
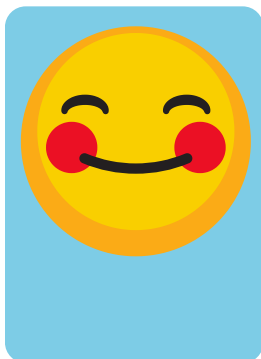








Karta emociji





Karta części

