

Chcę samemu !

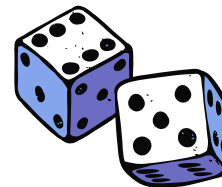
wychowanie, edukacja, pedagogika
Montessori

**Zestaw aktywności
dla całej rodziny i
nie tylko!**

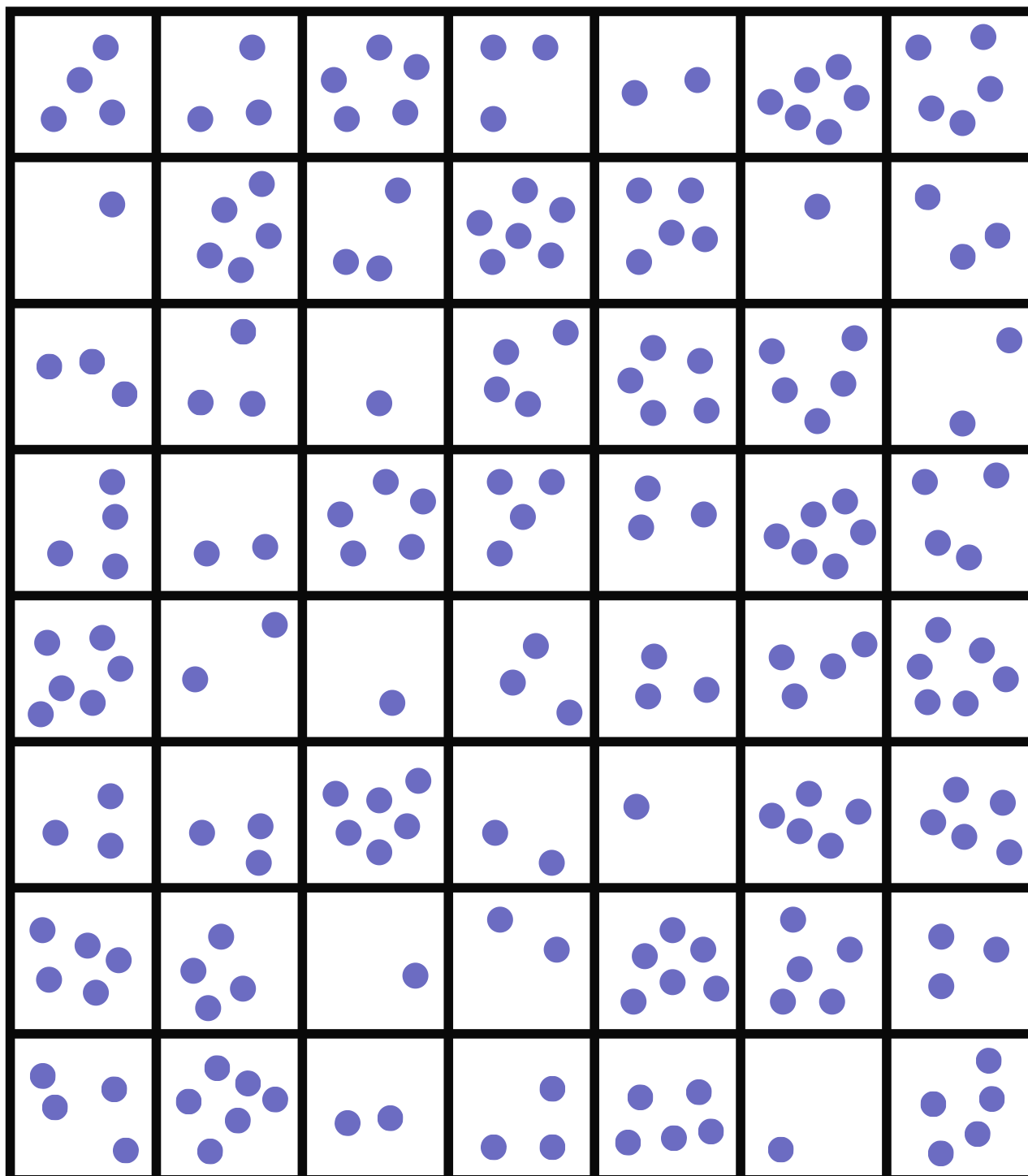


chcesamemu.online

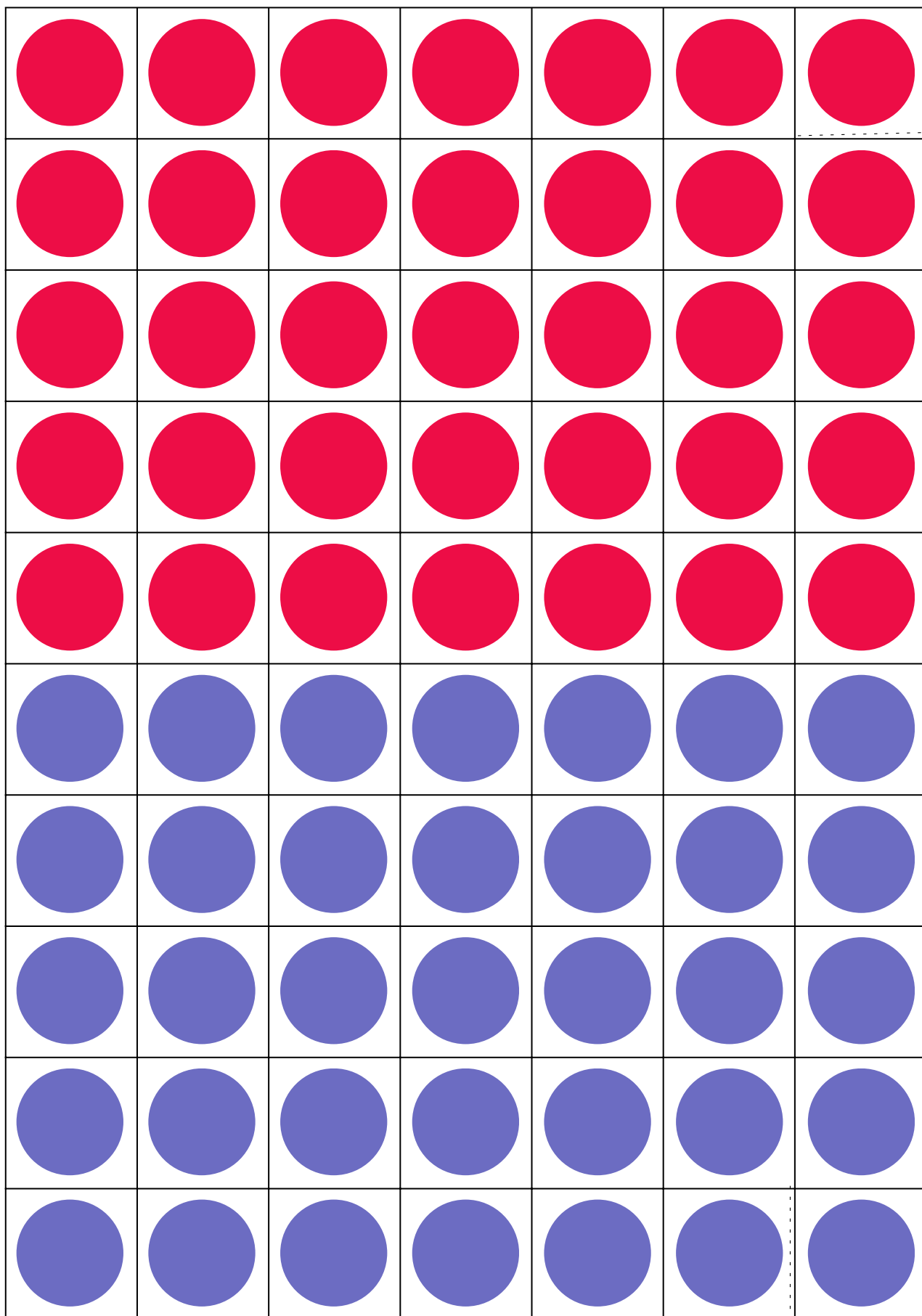
KROPKI



Gra dla 2 osób. Rzuć kostką, znajdź taką samą liczbę kropek i połóż żeton w wybranym kolorze. Wygrywa zawodnik, który zakryje więcej pól z kropkami.



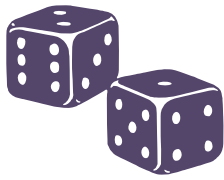
ŽETONY DO GRY



Kalambury

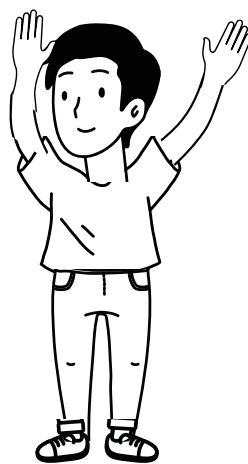
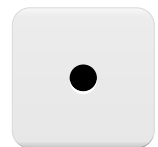
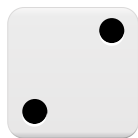
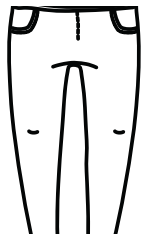
Naśladuj czynności tak,
aby inni odgadli.

picie	śpiewanie	granie na skrzypcach
jazda na rowerze	siadanie	rozwieszanie prania
pływanie	czytanie książki	skakanie na skakance
jedzenie	pisanie w zeszycie	granie na gitarze



CIAŁO

Rzuć kostką. Wyrzucona ilość oczek wskaże Ci jaką część ciała masz narysować. Wygrywa osoba, która pierwsza narysuje całą postać.



Piątka !



**Wytnij kartki. Odwróć napisem do dołu.
Następnie wylosuj kartkę i odpowiedz.**

5 kontynentów	5 zwierząt domowych	5 zwierząt, które latają	5 imion męskich zaczynających się na literę A
5 warzyw	5 kolorów	5 owoców	5 ekologicznych środków transportu
5 letnich sportów	5 zwierząt morskich	5 emocji	5 imion chłopców zaczynających się na A
5 krajów w Europie	5 sportów zimowych	5 tytułów bajek	5 członków rodziny

Europejska przygoda



Instrukcja:

1. Zaczyna najmłodszy gracz.
2. Rzuca kostką i przesuwa się o tyle pól, ile wskazuje kostka.
3. Gdy na kostce wyrzuci 6 oczek rzuca jeszcze raz.
4. Gdy na kostce wyrzuci 1 oczko nie przesuwa się do przodu i traci kolejkę.
5. Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze na metę.



Europejska przygoda

