



START

01

02

03

04

05

06

07

08

09

14

13

16

15

12

10

17

11

18

23

24

25

26

19

22

20

21

META

Zajęczy wyścig

Pomóż zajacowi dotrzeć jak najszybciej do rzeżuchy.

Przygotowanie:

1. Przygotuj kostkę do gry i pionki (tyle, ilu będzie graczy).
2. Każdy z graczy rzuca kostką, zaczyna ten, który wyrzuci największą ilość oczek.

Zasady:

1. Gracze stawiają swoje pionki na polu "start". Każdy po kolei rzuca kostką i przesuwa się o tyle oczek, ile wskazuje kostka.
2. Gdy gracz stanie na polu z drabiną schodzi do pola wskazanego przez nią.
3. Gdy gracz stanie na czerwonym polu - stoi kolejkę.
4. Gdy gracz stanie na żółtym polu musi rozwiązać zagadkę (karta z zagadkami znajduje się poniżej). Gdy dobrze ją rozwiąże idzie dalej, jeśli źle - stoi kolejkę.
5. Wygrywa gracz, który jak najszybciej dotrze do pola z napisem "meta".

Zagadki

08

Co to takiego? Kolorowe, malowane, skrobane, naklejane w koszyczkach schowane?

15

Zielone rośnie na wacie, smakuje nawet tacie.

15

18

Co to za zwierzak skacze w trawie i patrzy jak się bawię?

23

Trzeci to miesiąc w roku, gdy wiosnę widać w oku.

28

Wypełniony jajkami, kiełbaską i chlebem, czeka na poświęcenie pod gołym niebem.

Rozwiązanie zagadek

08

Jajka wielkanocne

15

Rzeżucha

18

Zając

23

Marzec

28

Koszyczek