

Chcę samemu !

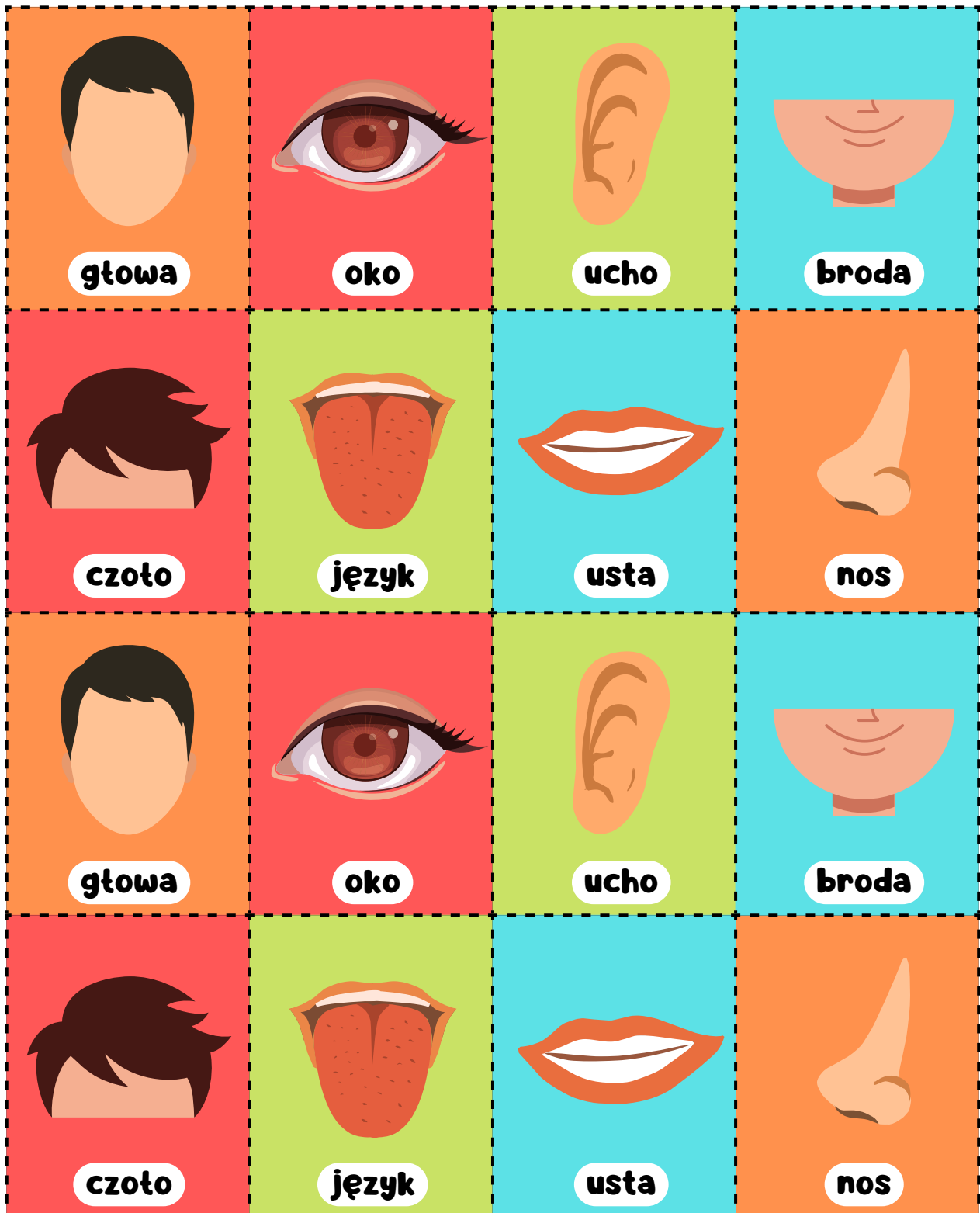
wychowanie, edukacja, pedagogika
Montessori

Gry pamięciowe



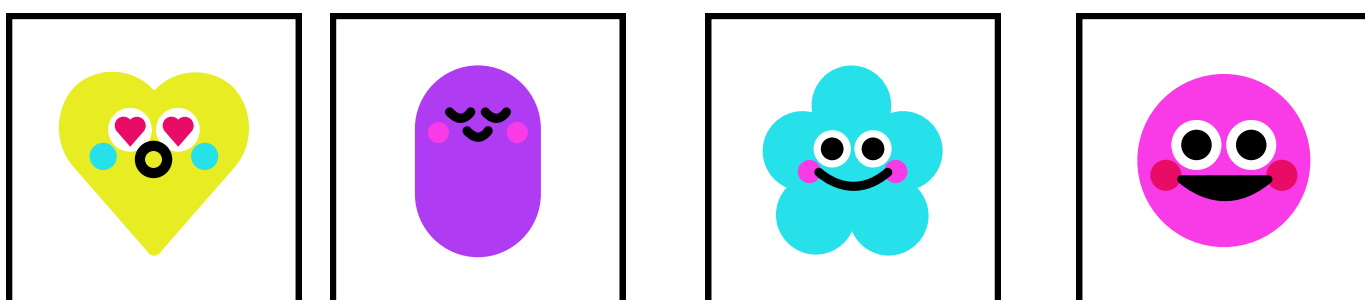
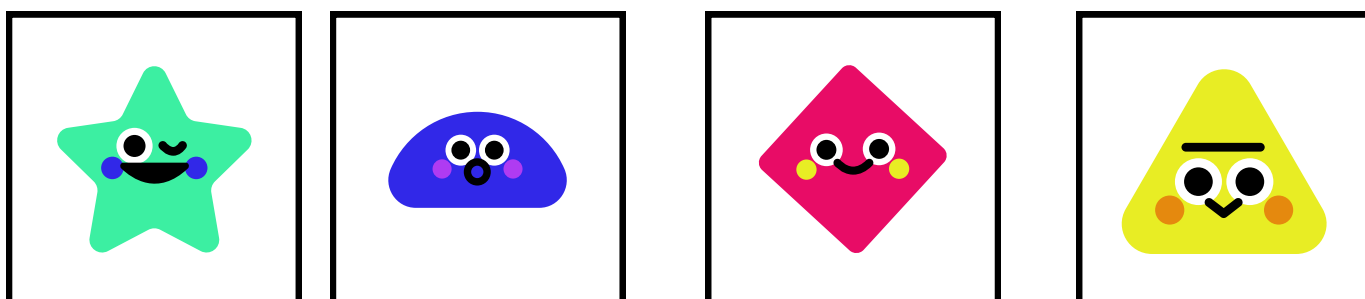
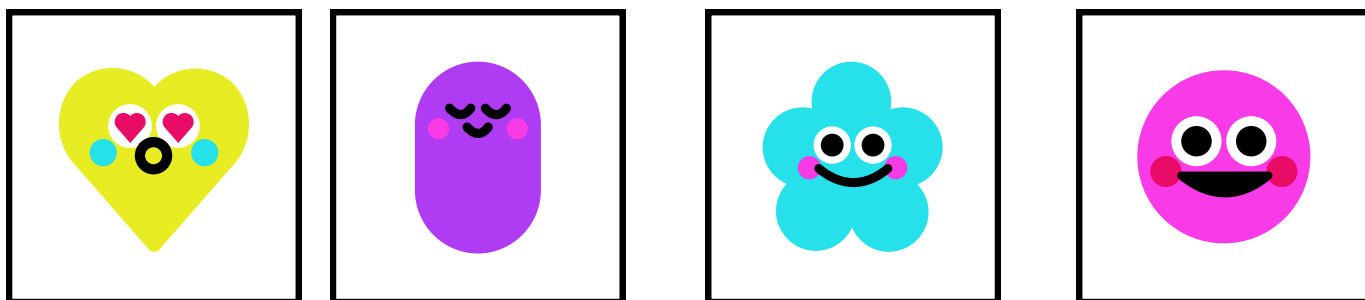
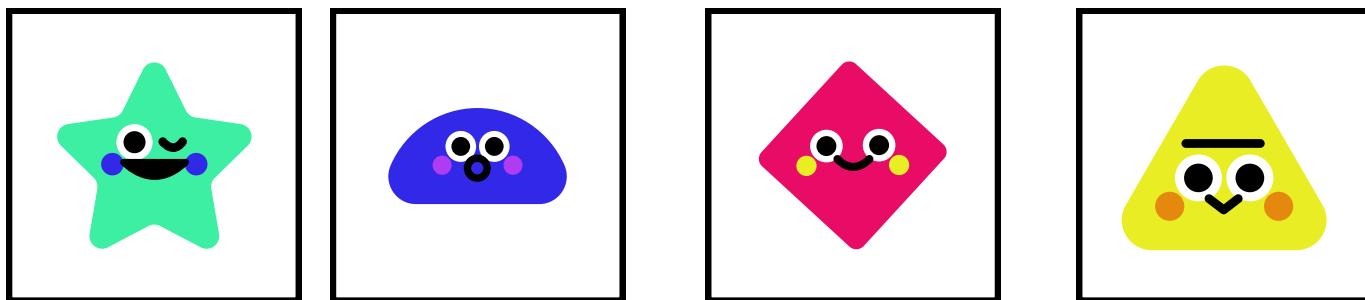
MEMORY

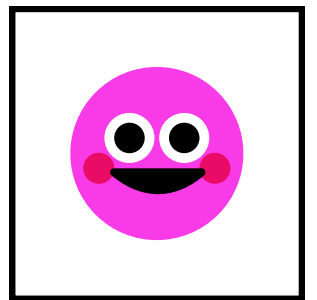
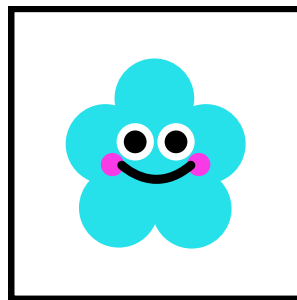
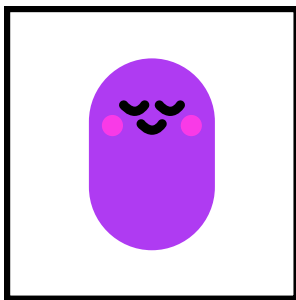
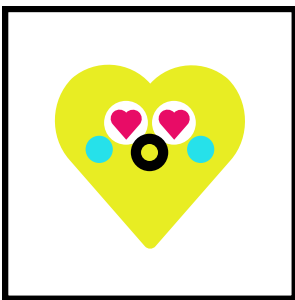
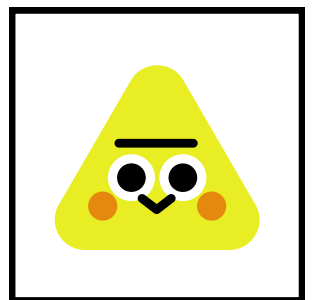
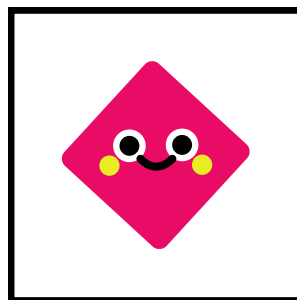
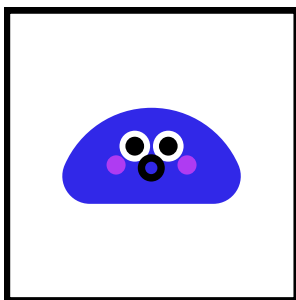
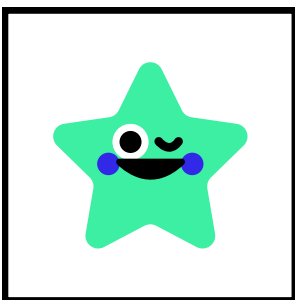
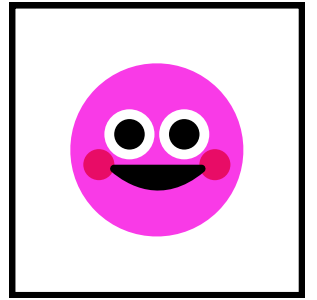
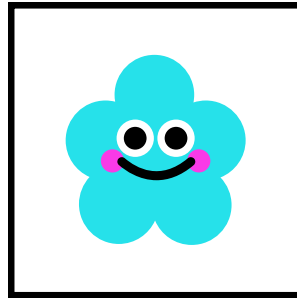
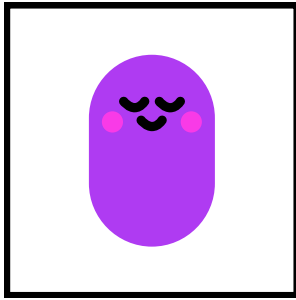
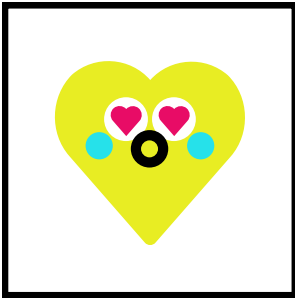
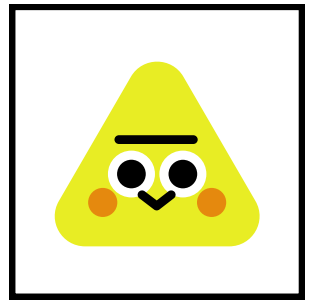
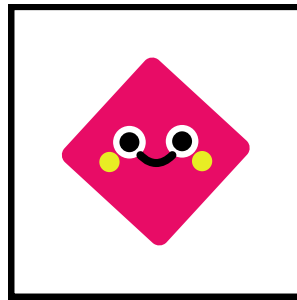
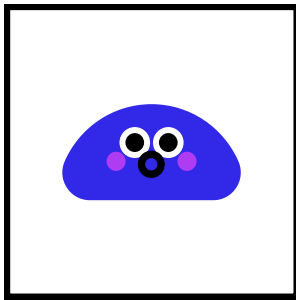
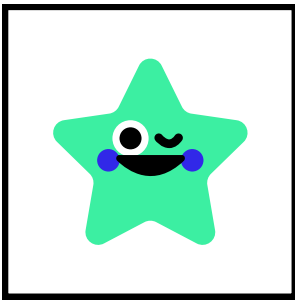
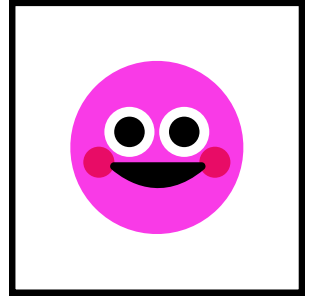
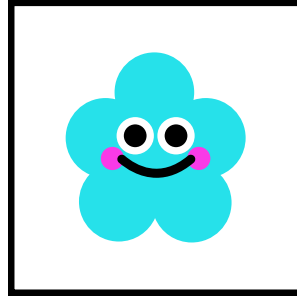
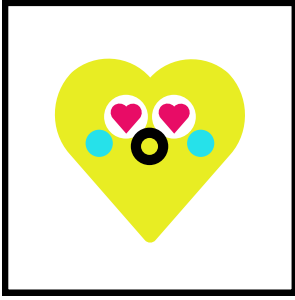
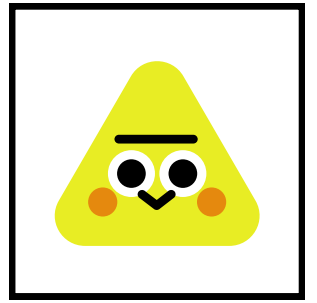
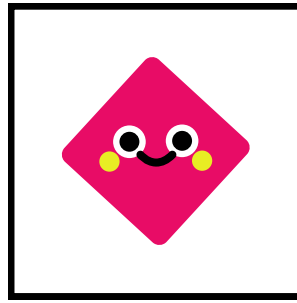
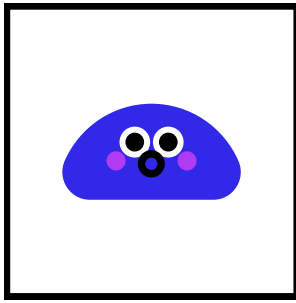
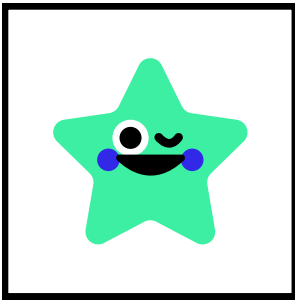
Wytnij karty. Odwróć obrazkiem do dołu. Wymieszaj. Zadaniem graczy jest znalezienie pary. Wygrywa ten gracz, który zdobędzie największą ilość par.



ZAPAMIĘTAJ

Wytnij kwadraty. Jeden z graczy układa sekwencje z wykorzystaniem poniższych kwadratów. Następnie odlicza 30 sekund i zakrywa sekwencje. Zadaniem pozostałych graczy jest ułożyć swoje kwadraty w tej samej kolejności.





CIEKAWE CZY ZOBACZYSZ?

Ułóżcie karty ze zdjęciami tak, aby zdjęcie nie było widoczne.

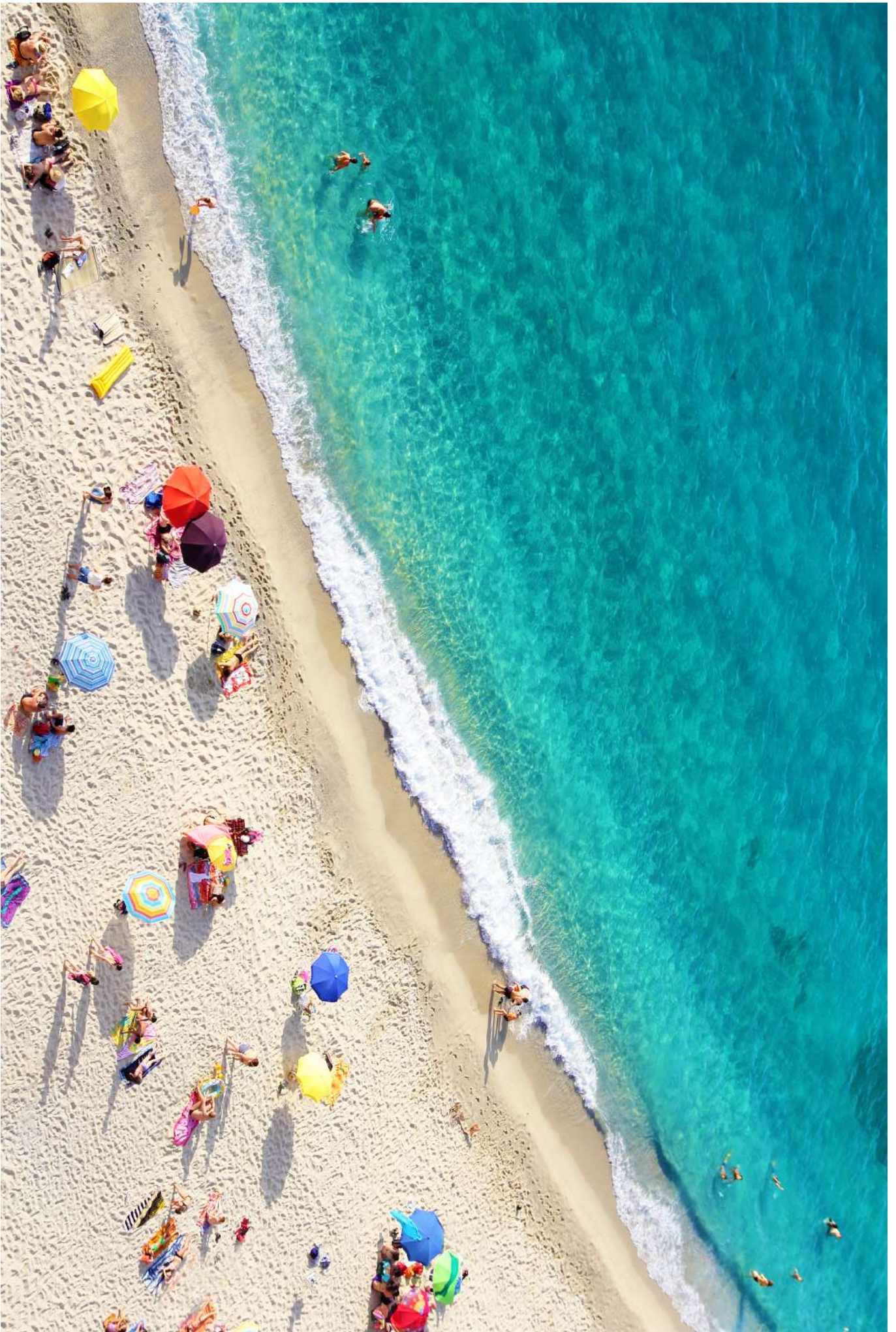
Następnie wybierzcie jedną kartę i odkryjcie ją. Przyjrzyjcie się uważnie zdjęciu przez 10 sekund. Następnie zakryjcie kartę i odpowiedzcie na pytanie pisząc odpowiedź na kartce. Kto prawidłowo odpowie na pytanie, otrzymuje 1 punkt.

Wygrywa ten gracz, który zbierze największą ilość punktów. Karta z pytaniami znajduje się pod zdjęciami.



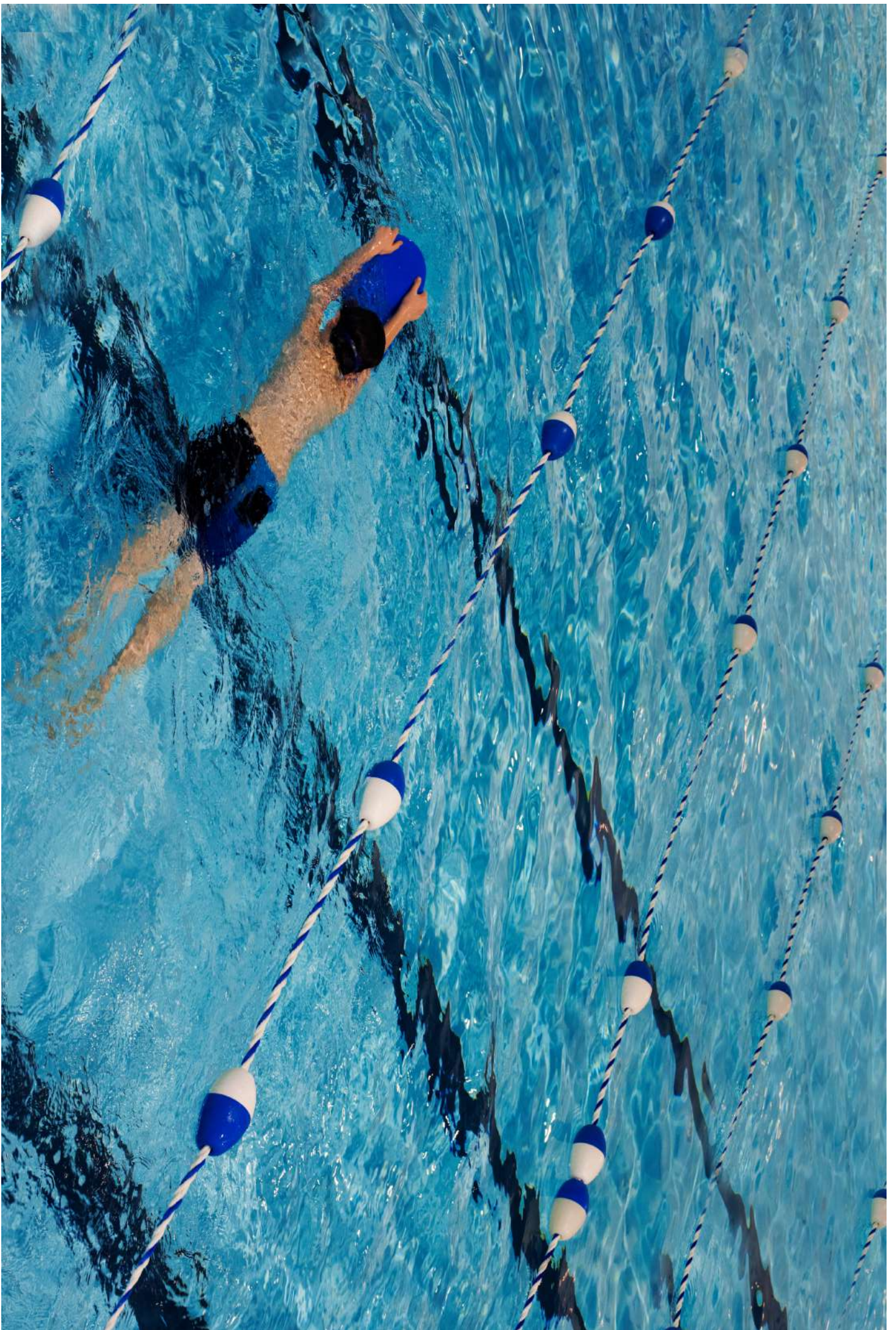




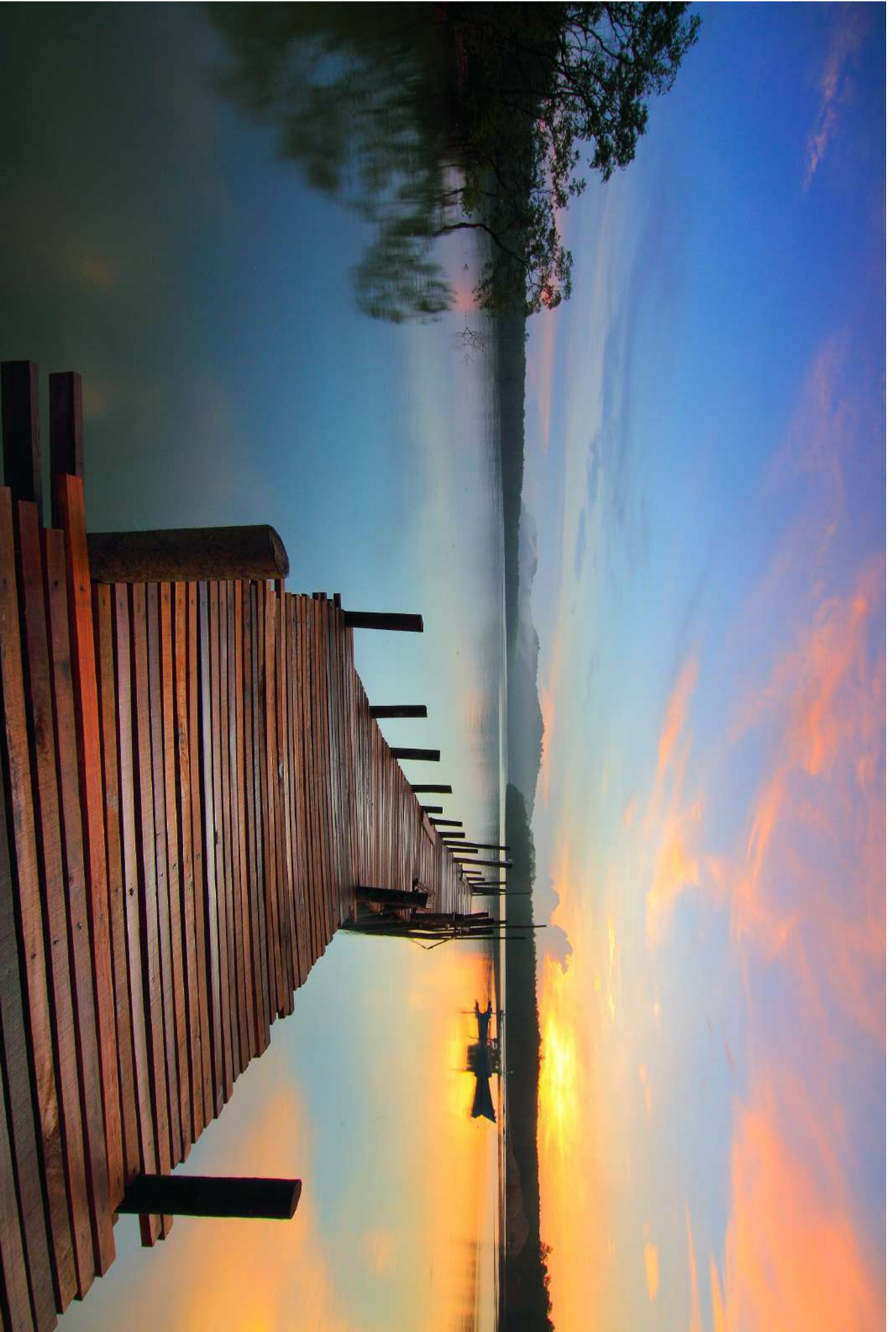












KARTA Z PYTANIAMI

- 1. Ile żyraf było na zdjęciu?**
- 2. Jakiemu koloru miał koszulkę chłopiec?**
- 3. Czy na szczycie góry była flaga?**
- 4. Czy w morzu kąpali się ludzie?**
- 5. Czy przedstawiony dom miał garaż?**
- 6. Ile huśtawek było na placu zabaw?**
- 7. Ile na zdjęciu było widocznych torów do pływania?**
- 8. Jakiemu koloru był strój łyżwiarki?**
- 9. Co pływało na jeziorze?**
- 10. Po ile była papryka?**

Przedstaw się

Każdy z graczy wymyśla kim lub czym jest, może to być zwierze, człowiek, osoba, którą zna lub ktoś wymyślony, ale również przedmiot. Następnie każdy z nich przedstawia się na głos, mówiąc jak najwięcej szczegółów (jak się wygląda, znaki szczególne, czym się zajmuje itp.). W dalszej części, każdy z graczy zapisuje pytania dotyczące swojej osoby. Zapisane pytania należy położyć napisem do dołu. Następnie każdy losuje jedno pytanie, odczytuje na głos. Osoba, która pierwsza podniesie rękę- odpowiada. Za udzielenie dobrej odpowiedzi otrzymuje 1 punkt, za udzielenie błędnej odejmuje się jej 1 punkt. Gra toczy się do momentu, kiedy zostaną zadane wszystkie pytania. Wygrywa gracz, który zdobędzie największą ilość punktów.

Uwaga! Gracz, którego pytanie jest zadawane nie może odpowiadać! To on decyduje czy odpowiedź innego gracza jest prawidłowa.

Poniżej znajdziecie przykładowe postacie lub przedmioty, którymi możecie być.

