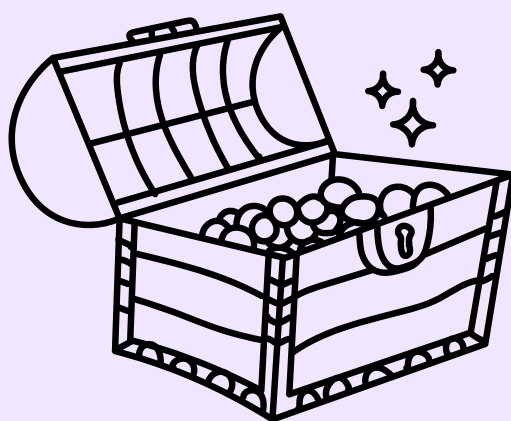


Chcę samemu !

wychowanie, edukacja, pedagogika
Montessori

**Sensoryczne
poszukiwania:**
gra dla dzieci
i nie tylko



chcesamemu.online

SENSORYCZNE POSZUKIWANIA

Gra polega na wyszukiwaniu odpowiednich przedmiotów z przygotowanej skrzyni skarbów. Każdy z graczy wybiera swój pionek i rzuca kostką. Gdy stanie na polu z cyfrą, wyciąga odpowiednią kartkę (z napisem bądź obrazkiem). Jego zadaniem jest odnalezienie tego samego przedmiotu co na kartce, w skrzyni. Jeśli prawidłowo wykona zadanie bierze dalej udział w grze, jeśli się pomyli - stoi jedną kolejkę. Wygrywa ten gracz, który pierwszy dotrze do mety.

SENSORYCZNE POSZUKIWANIA

ZESTAW ZAWIERA:

- planszę do gry,
- karty z napisami dotyczące wyławianych skarbów,
- karty z obrazkami dotyczące wyławianych skarbów,
- instrukcję do gry,
- dyplom poszukiwacza skarbów

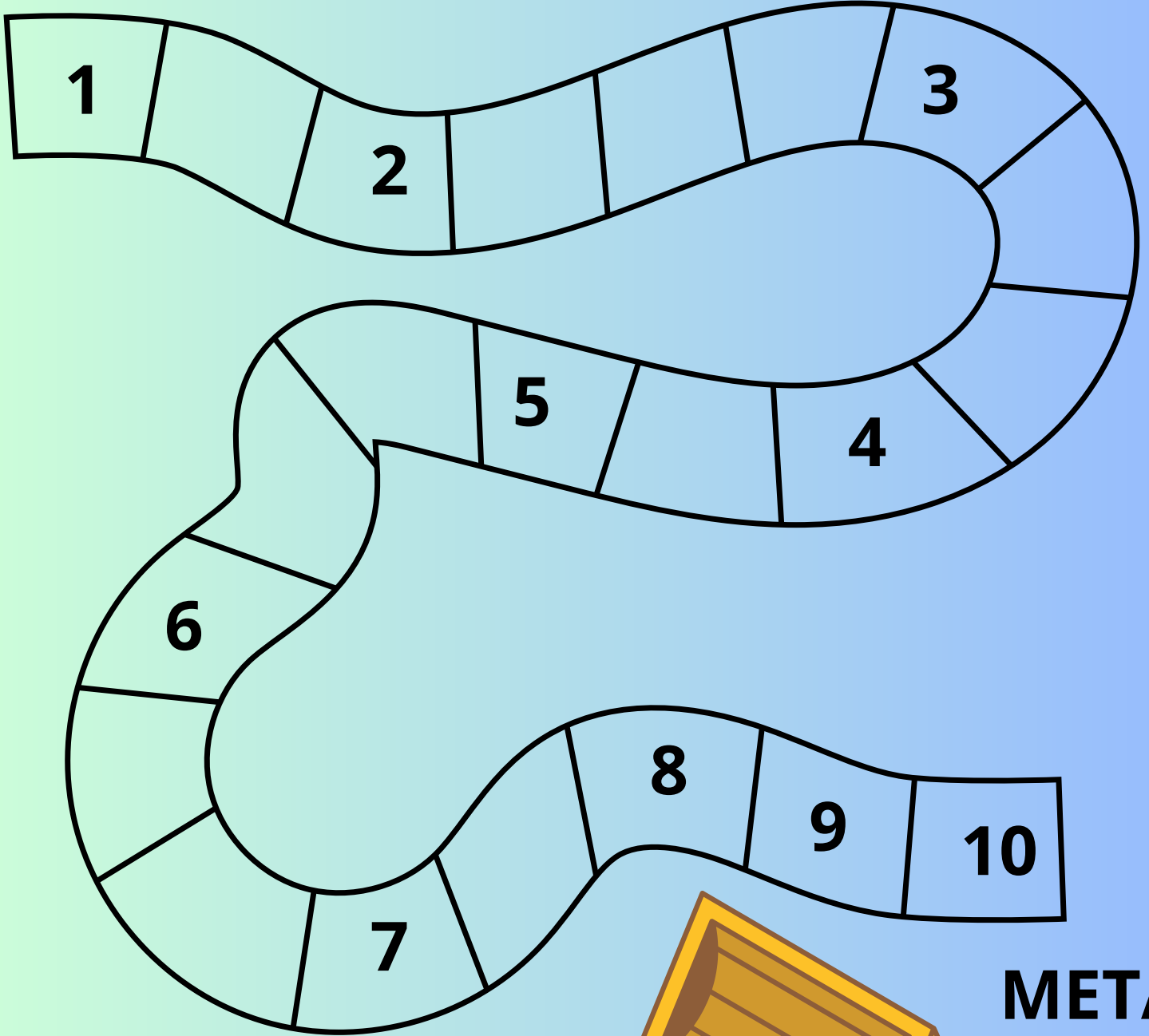
SENSORYCZNE POSZUKIWANIA

PRZYGOTUJ:

Pionki, kostkę do gry oraz pudełko lub miskę wypełnioną, np.: piaskiem, mąką, kaszą lub ryżem. Zakop w niej:

- coś okrągłego (np. piłkę),
- coś prostokątnego (np.klocek),
- zakrętkę z butelki,
- zabawkę (np. samochodzik),
- coś miękkiego (np. mała poduszka),
- małą maskotkę,
- coś twardego (np.kawałek drewnianka),
- szyszkę,
- kamień
- mały patyk.

START



META



1.

**coś
okrągłego**

2.

**coś
prostokątnego**

3.

**zakrętka z
butelki**

4.

zabawka

5.

**coś
miękkiego**

6.

**mała
maskotka**

7.

**coś
twardego**

8.

szyszka

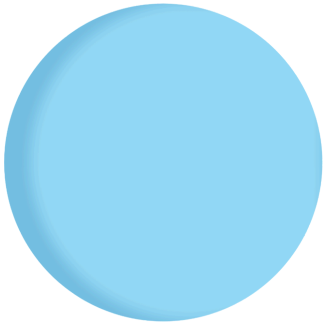
9.

kamień

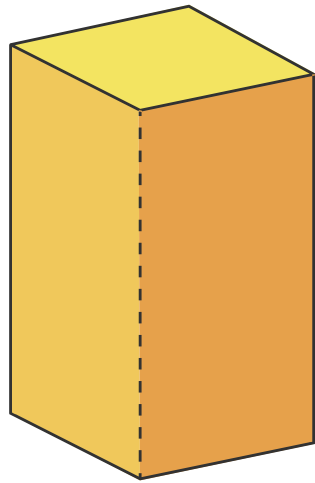
10.

**mały
patyk**

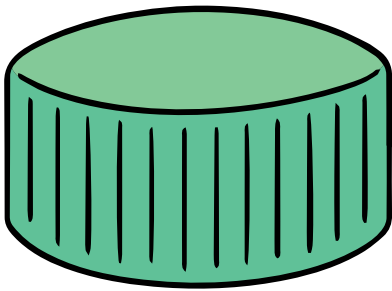
1.



2.



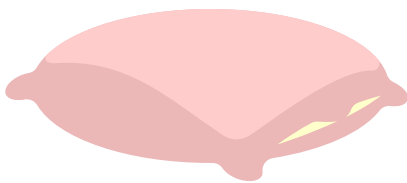
3.



4.



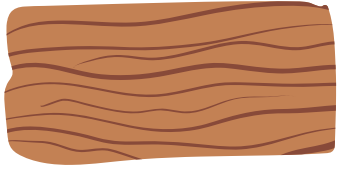
5.



6.



7.



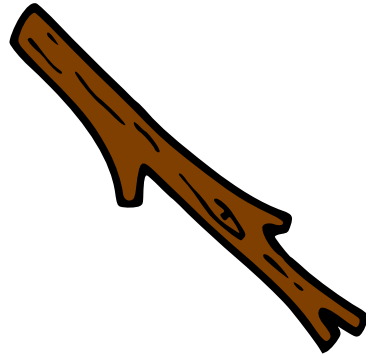
8.



9.



10.





DYPLOM

POSZUKIAWACZA

SKARBÓW

DLA

.....

ZA

PERFEKCYJNE

ODNALEZIENIE

ZAGUBIONYCH

PRZEDMIOTÓW

